

各 位

会 社 名 株式会社 ジー・モード  
 代 表 者 名 代表取締役社長 宮路 武  
 (JASDAQコード2333)  
 問 合 せ 先  
 役 職 ・ 氏 名 取締役管理本部長 善村 賢治  
 電 話 03-5456-3780

## 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 21 年 5 月 7 日付「平成 21 年 3 月期 決算短信」にて公表しました平成 22 年 3 月期第 2 四半期累計期間における業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

### 記

#### 1. 平成 22 年 3 月期 業績予想の修正等

(1) 第 2 四半期個別累計期間 (平成 21 年 4 月 1 日～平成 21 年 9 月 30 日) (単位: 百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
前回発表予想 (A)	2,275	△253	△242	△244	△2,155.80
今回修正予想 (B)	2,263	20	32	30	265.06
増減額 (B-A)	△12	273	274	274	2,420.86
増減率 (%)	△0.5%	—	—	—	—
(ご参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 21 年 3 月期第 2 四半期)	2,137	△299	△218	△211	△1,864.77

(2) 第 2 四半期連結累計期間 (平成 21 年 4 月 1 日～平成 21 年 9 月 30 日) (単位: 百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
前回発表予想 (A)	2,437	△254	△242	△238	△2,102.79
今回修正予想 (B)	2,416	22	35	38	335.74
増減額 (B-A)	△21	276	277	276	2,438.53
増減率 (%)	△0.9%	—	—	—	—
(ご参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 21 年 3 月期第 2 四半期)	2,296	△281	△198	△200	△1,773.40

#### 2. 修正理由

##### (1) 個別業績予想修正の理由

主力の国内コンテンツ配信事業では、対戦系サイトで展開する「TETRIS LEAGUE (テトリスリーグ)」や当社オリジナルゲーム「空気読み。」が好調であったことに加え、効果的プロモーション展開と KDDI 株式会社の au 向け公式サイトへの月額課金モデルの導入などが奏功し、売上高は予定額を 25 百万円上回る見込みであります。カジュアルコミュニケーション事業における「基本料金無料+ポイント課金型ビジネス」による公式サイトサービスの立上げ遅延などによる売上未達の影響から、売上高は前回発表予想を 12 百万円下回る

見込みであります。

一方、利益面におきましては、カジュアルコミュニケーション事業において、ポイント課金型サービスの投入遅延などにより、開発コストならびにサイト運営費・保守費等が未消化となったことに加え、不採算事業である「おしゃべりテレビ」からの撤退により、採算性が見込める事業分野へ人的リソースを再配分することでコスト効率化が図れたことや、新規採用の一時凍結などによる人件費抑制が奏功し、営業利益、経常利益、四半期純利益は前回発表予想を大幅に上回る見通しであります。

以上により、当第2四半期累計期間における営業利益は前回発表予想比273百万円増の20百万円、経常利益は274百万円増の32百万円、四半期純利益は274百万円増の30百万円となる見込みであります。

## (2) 連結業績予想修正の理由

連結業績予想の修正は、上記個別業績予想の修正の影響等によるものであります。

なお、通期の業績予想につきましては、遅れていたポイント課金型サービスの提供が下期にずれ込むことで、当該サービスの開始に伴う原価・販管費の発生などが見込まれることから、上期に比べ下期の利益水準が下回る見込みであります。そのため、通期の連結利益予想につきましては、前回発表予想を据え置いております。

(注) 上記の予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後、様々な要因によって予想数値と異なる結果となる可能性があります。

以 上